



Caro Socio, con la collaborazione di [assi](#) (Associazione Specialisti Sistemi Informativi), siamo lieti di comunicarti l'organizzazione di questa APERICENA sul tema:

REALTA' VIRTUALE E REALTA' AUMENTATA

**SOLO UN TRIP PER VIDEOGAMERS O PIUTTOSTO UNA SERIE DI APPLICAZIONI AZIENDALI
SEMPRE PIU' SIGNIFICATIVE ?**

**Osteria "LA TIZ" di Villa Pini in via del Carpentiere, 14 Bologna
Mercoledì 23 Gennaio 2019 ore 18:00**

Per fare un po' di chiarezza su tutti questi temi, ma soprattutto per vivere concretamente esperienze di realtà virtuale e realtà aumentata abbiamo organizzato questo incontro con gli amici di Assi e della società [D-Sign di Bologna](#), dove avremo modo di vivere e provare applicazioni di realtà aumentata e di realtà virtuale, per vedere dal vivo come queste tecnologie abbiano oramai applicazione sempre più significativa nelle realtà produttive e non solo (vedere e provare per credere !)

Cos'è la realtà aumentata

Come recita la definizione dell'Agid, nella **Realtà Aumentata (AR – Augmented Reality)** il computer utilizza **sensori e algoritmi per determinare la posizione e l'orientamento di una telecamera**. La tecnologia AR, attraverso un computer, crea oggetti in grafica 3D e li orienta come apparirebbero dal punto di vista della telecamera, sovrapponendo infine le immagini generate a quelle del mondo reale. In buona sostanza, dunque, la realtà aumentata trasforma enormi masse di dati e di analitiche in immagini o animazioni che vengono sovrapposte al mondo reale. In combinazione con i dati IoT, le applicazioni AR stanno portando numerose aziende a ridefinire completamente il modo in cui progettano, producono, vendono, gestiscono e supportano i prodotti. A rendere chiaro il fenomeno al grande pubblico [è stata l'applicazione Pokemon Go](#), che per la prima volta ha dimostrato le potenzialità della realtà aumentata.

Cos'è la realtà virtuale

Affine ma distinta alla AR è la cosiddetta **Realtà Virtuale (VR – Virtual Reality)**, che presuppone l'uso di tecnologie informatiche per creare un ambiente simulato. A differenza delle altre interfacce utente tradizionali, la VR pone l'utente all'interno di una esperienza: invece di visualizzare uno schermo di fronte a loro, gli utenti sono immersi ed in grado di interagire con mondi virtuali in 3D in cui possono essere simulati tutti i sensi. Qual è allora la differenza fondamentale tra realtà virtuale e realtà aumentata? Semplice: **la realtà aumentata rappresenta il mondo reale arricchito con oggetti virtuali. La realtà virtuale, al contrario, è un mondo completamente virtuale**

Il costo dell'APERICENA sarà di € 20,00 a persona

La partecipazione è riservata ai soli Soci delle due Associazioni ed a un amico per ogni socio con prenotazione obbligatoria fino ad esaurimento posti

Per la prenotazione [CLICCARE QUI](#) entro venerdì 18 gennaio fino ad esaurimento dei 30 posti disponibili

*Ogni utente si deve registrare con un indirizzo e-mail univoco,
Si può disdire la propria prenotazione direttamente dalla e-mail di conferma ordine ricevuta da Eventbrite*

Cordiali saluti

*Il Presidente
Ing. Francesco Monari*